Pembelajaran Mesin

1. Definisi Machine Learning, yang disebutin di kuliah awal2. Klo gak salah definisi dr Tom Mitchell klo gk salah. Itu dr tahun ke tahun muncul. Yang kurang lebih ad kyk gininya: mesin mengerjakan tugas T, kemudian menambah experience E, bla bla bla. Poho urg wkwk.

Mesin dapat dikatakan melakukan proses learning dari pengalaman E untuk pekerjaan / Task T dengan standar performa P, jika kinerja mesin untuk task T yang diukur dengan standar P meningkat seiring dengan peningkatan E.

1. Terus ad contoh kasus bikin decision tree dr awal sampai akhir

Tentukan root node dengan menghitung entropi semua atribut.

Entropi Atribut A atau Entropi(A) = - Peluang(A) \* Log2( Peluang(A) )

Peluang(A) adalah Peluang(A | Kelas K) atau jumlah instance dengan nilai atribut A = a untuk kelas K = k.

1. Semua algoritma yang udah diajarin. Tapi cuma permukaan aja sih. Sebelum maneh pelajari lebih dalem, hafalin definisi dan cara kerjanya aja. Gk banyak pertanyaan yg mendalam soalnya. Cuma bbrp aja. Yg rada mendalam cuma yg decision tree aja sm algorima apa gitu satu lagi.

ID3 = definisi, cara kerja

Probability = definisi, bayes

MLE, MAP = ?

Logistic regression